

**БАЛАКЛІЙСЬКА МІСЬКА**

**ВІЙСЬКОВА АДМІНІСТРАЦІЯ**

**ІЗЮМСЬКОГО РАЙОНУ ХАРКІВСЬКОЇ ОБЛАСТІ**

**РОЗПОРЯДЖЕННЯ**

03 жовтня 2024 року м. Балаклія № 3124

**Про коригування адреси житлового будинку  
------------**

Розглянувши заяву ---------- від 30.09.2024 щодо коригування адреси житлового будинку та наданий пакет документів, враховуючи фактичне місце розташування житлового будинку, керуючись ст.ст. 4, 6, 10, 15 Закону України «Про правовий режим воєнного стану», Указом Президента України від 24.02.2022 № 64/2022 «Про введення воєнного стану в Україні (зі змінами), Указом Президента України від 01.10.2022 № 680/2022 «Про утворення військових адміністрацій населених пунктів у Харківській області», розпорядженням Президента України від 04.10.2022 № 229/2022-рп «Про призначення В. Карабанова начальником Балаклійської міської військової адміністрації Ізюмського району Харківської області», постановою Верховної Ради України від 16.11.2022 № 2777-IX «Про здійснення начальниками військових адміністрацій населених пунктів у Харківській області повноважень, передбачених частиною другою статті 10 Закону України «Про правовий режим воєнного стану», ст.ст. 37, 59 Закону України «Про місцеве самоврядування в Україні», ст.ст. 261, 263, 265 Закону України «Про регулювання містобудівної діяльності», Порядком присвоєння адрес об’єктам будівництва, об’єктам нерухомого майна, затвердженим постановою Кабінету Міністрів України від 07.07.2021 № 690,

**ЗОБОВ’ЯЗУЮ:**

1. Відкоригувати адресу житлового будинку, власником якого є ------, -------- ---- присвоївши наступну адресу: -----------.

2. Сектору інформаційної діяльності та комунікацій з громадськістю апарату виконавчого комітету Балаклійської міської ради оприлюднити дане розпорядження на офіційному сайті Балаклійської міської ради Харківської області.

3. Контроль за виконанням розпорядження покладено на заступника міського голови Балаклійської міської ради Харківської області Сергія ПОЛТОРАКА.

**Начальник міської**

**військової адміністрації Віталій КАРАБАНОВ**